

POST GROWTH TOOLKIT

1. OBJETS CRITIQUES

(5-10 MIN.)

- Bienvenue dans le jeu Post Growth Toolkit, une invitation à défier l'orthodoxie de la croissance économique.
- Créez un groupe de 1 à 4 personnes et choisissez ensemble l'un des "Objets critiques" énumérés ci-dessous.
- Remplissez ensuite le "Questionnaire" (ci-contre) décrivant vos relations à cet objet.

2. OUTILS DE RÉFLEXION

(5-10 MIN.)

- Prenez les 3 "Cartes notions" associées à votre objet.
- Quelles réflexions émergent de la mise en relation de chaque "Carte notion" avec votre objet ?
- Quelles nouvelles perspectives ces "Cartes notions" apportent-elles à propos de votre objet initial, de son réseau de liens matériels, et de vos relations à lui ?

OBJETS CRITIQUES

CARTES NOTIONS

BÉTON :

• Geodiversité

• Artificialisation globalisée

• Communs au-delà de l'humain

BOIS/FORET :

• Artificialisation globalisée

• Services écosystémiques

• Communs au-delà de l'humain

CHARBON :

• Énergie zombie

• Soleil ancestral

• Transition piège à cons ?

INTERNET GLOBAL :

• Artificialisation globalisée

• Informatique effondriste

• Effet rebond

SMARTPHONE :

• Limites planétaires

• Basse technologie

• Pensée du monde fracturé

BLÉ :

• Plantation

• Services écosystémiques

• Principe de la 7ème génération

ACIER/VIS :

• Basse technologie

• Néga-technologie

• Artificialisation globalisée

CONTENEUR MARITIME :

• Artificialisation globalisée

• Effet rebond

• Transition piège à cons ?

SCANNER IRM :

• Basse technologie

• Néga-technologie

• Informatique effondriste

ENGRAIS NPK :

• Énergie zombie

• Plantation

• Limites planétaires

3. PILIERS DU CAPITALISME

(5-10 MIN.)

- Regardez maintenant attentivement le plateau de jeu : il présente "10 piliers du capitalisme", et chaque pilier est défini par un ensemble de mots clés. Au centre du plateau, un "Cercle vertueux" propose des contrepoints à chaque pilier.
- Placez chaque "Carte notion" sur le plateau de jeu, une carte par pilier.
- Débattiez avec les autres joueurs :
 - Quelles réflexions émergent de la mise en relation de votre Objet avec les "Piliers du capitalisme" auxquels il est maintenant relié ?
 - Dans quelle mesure le "Cercle vertueux" central, vous aide-t-il à projeter votre objet dans un futur souhaitable ?

4. FUTURS SPÉCULATIFS

(5-10 MIN.)

- Maintenant, avec votre groupe de joueurs (ou seul) : imaginez votre objet dans une société sans combustible fossile.
 - Que deviendrait-il ?
 - Quelles fonctions pourrait-il encore remplir ?
 - Qu'est-ce qui pourrait le remplacer, s'il n'était plus utile ?

- Laissez libre cours à votre imagination et décrivez les nouvelles habitudes, relations, expériences et intérêts que cette absence, ou cette transformation radicale, permettrait.
- Rédigez un court paragraphe qui décrit ce futur. Vous êtes invités à vous inspirer des "Cartes notions" et des termes figurant dans le "Cercle vertueux" central du plateau de jeu.
- Enfin, si vous jouez avec plusieurs équipes, racontez ces courts récits à voix haute aux autres équipes.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

QUESTIONNAIRE

NOM DE L'OBJET :
LIEU, DATE :
Quel sentiment cet objet suscite-t-il en moi ?
Quelles fonctions cet objet remplit-il dans ma vie ?	<input type="checkbox"/> nutritive <input type="checkbox"/> communicationnelle <input type="checkbox"/> culturelle <input type="checkbox"/> autre
Cet objet est-il le protagoniste d'un film d'horreur ?	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> bientôt <input type="checkbox"/> je ne sais pas
Quel est mon degré d'attachement à cet objet ?	<input type="checkbox"/> aucun <input type="checkbox"/> faible <input type="checkbox"/> élevé
À quelle fréquence j'utilise cet objet ?	<input type="checkbox"/> quotidien <input type="checkbox"/> ponctuel <input type="checkbox"/> rarement <input type="checkbox"/> nonstop
M'aide-t-il à optimiser ma vie ?	<input type="checkbox"/> pas <input type="checkbox"/> peu <input type="checkbox"/> beaucoup
Augmente-t-il mon bonheur ?	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> je ne sais pas
Combien d'années pourrais-je me passer de cet objet ?
Est-ce que j'associe cet objet à un effet de mode ?	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> je ne sais pas
Depuis quand moi ou mes semblables côtoyons-nous cet objet ?	<input type="checkbox"/> plusieurs générations <input type="checkbox"/> 1 génération <input type="checkbox"/> quelques années
Puis-je imaginer prêter ou partager cet objet ? À qui ?	<input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> à mes proches <input type="checkbox"/> à tout le monde
Quelle proportion de mon entourage a la capacité d'utiliser cet objet ?	<input type="checkbox"/> 30-100 % <input type="checkbox"/> 5-30 % <input type="checkbox"/> 0-5 %
Quelle proportion de mon entourage aurait la capacité de reproduire un tel objet ?	<input type="checkbox"/> 30-100 % <input type="checkbox"/> 5-30 % <input type="checkbox"/> 0-5 %
Ce type d'objet sera-t-il toujours disponible pour les générations futures ?	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> je ne sais pas
Cet objet aura-t-il bientôt sa place dans un musée ?	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> je ne sais pas
D'où provient cet objet ? (préciser une région du monde)	<input type="checkbox"/> ma région <input type="checkbox"/> mon pays <input type="checkbox"/> monde
Quelle distance l'objet a-t-il parcouru pour venir à moi ?	<input type="checkbox"/> <100 km <input type="checkbox"/> >100 km <input type="checkbox"/> plusieurs fois le tour du monde
À vue de nez, quelle quantité d'énergie est-elle nécessaire pour fabriquer cet objet ?	<input type="checkbox"/> 1 heure de travail humain <input type="checkbox"/> 1 journée de travail humain <input type="checkbox"/> beaucoup plus <input type="checkbox"/> inquantifiable
L'utilisation de cet objet bénéficie-t-il à la fortune de Jeff Bezos ?	<input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> je ne sais pas <input type="checkbox"/> qui est-ce ?
Quelle est la durée de vie de cet objet ?	<input type="checkbox"/> consommable <input type="checkbox"/> qq mois <input type="checkbox"/> qq années <input type="checkbox"/> temps long
Combien de temps avant que les restes de mon objet ne soient pleinement digérés par la biosphère ?	<input type="checkbox"/> une ou quelques années <input type="checkbox"/> quelques décennies <input type="checkbox"/> temps long
Combien de matières premières différentes faut-il pour produire cet objet ?	<input type="checkbox"/> 1-5 <input type="checkbox"/> 5+ <input type="checkbox"/> incommensurable <input type="checkbox"/> je ne sais pas
Cet objet est-il devenu plus ou moins important durant l'épidémie de COVID-19 ?	<input type="checkbox"/> plus <input type="checkbox"/> moins <input type="checkbox"/> je ne sais pas